

## FORMACIÓN ACCESIBILIDAD WEB ORIENTADA A DISEÑADORES GRÁFICOS

- Introducción: ¿Qué es? ¿Para qué sirve? ¿Qué marco legal existe actualmente?
  - El estado de la situación
  - El W3C y las Pautas de Accesibilidad
  - Consideraciones relevantes
  - UNE 139803:2004
- Las pautas de Accesibilidad: 14 reglas que una vez conocidas, nos permiten que nuestros documentos no tengan problemas de Accesibilidad a la información.
  - Pauta 1. Proporcione alternativas equivalentes al contenido visual y auditivo.
  - Pauta 2. No se base sólo en el color.
  - Pauta 3. Utilice marcadores y hojas de estilo y hágalo apropiadamente.
  - Pauta 4. Identifique e idioma original usado.
  - Pauta 5. Cree tablas que se transformen correctamente.
  - Pauta 6. Asegure que las páginas que incorporan nuevas tecnologías se transformen correctamente.
  - Pauta 7. Asegure al usuario el control sobre los cambios de los contenidos tiempo – dependientes.
  - Pauta 8. Asegure la accesibilidad directa de las interfaces de usuario incrustadas.
  - Pauta 9. Diseñe para la independencia del dispositivo.
  - Pauta 10. Utilice soluciones provisionales.
  - Pauta 11. Utilice las tecnologías y pautas W3C.
  - Pauta 12. Proporcione información de contexto y orientación.
  - Pauta 13. Proporcione mecanismos claros de navegación.
  - Pauta 14. Asegure que los documentos sean claros y simples.
- ¿Qué tenemos que tener en cuenta desde el punto de vista del diseño?
  - Diseño de cajas y estructuras
  - Uso de elementos gráficos
    - Tipografías
    - Alternativas
    - Color y contraste
    - Destellos, parpadeos, movimientos
  - Uso de multimedia
  - Uso de Flash
  - Ejemplos
- ¿Existen programas de ayuda para comprobar la Accesibilidad? ¿Cuáles son? ¿Cómo funcionan? ¿Qué usan los usuarios que tienen algún problema de accesibilidad?